



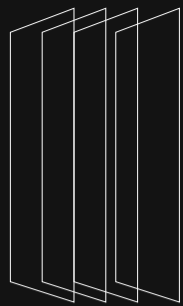
# InKrypted

Token  
White Paper

Date  
june 2024

Il documento descrive la piattaforma INKrypted, che utilizza la tecnologia blockchain e il token di utilità INKy Token per risolvere le sfide di protezione e monetizzazione dei diritti intellettuali dei creatori di contenuti digitali.

Rubiq  
Technology



## Sommario

INKrypted Token White Paper

Abstract

---

Introduzione

---

Visione

---

Missione

---

Analisi di Mercato

---

1. Definizione del Mercato di Riferimento

2. Segmentazione del Mercato

3. Dimensione del Mercato

4. Analisi della Concorrenza

---

Analisi SWOT

---

Strategie per la Raggiungibilità del Target

---

Unique Value Proposition

Per i giornalisti:

Per le case editrici:

Per gli scrittori e autori:

Per i ricercatori accademici:

Per gli sceneggiatori:

Per i lettori:

---

Tecnologia

---

Funzionalità

---

Per i Giornalisti:

Per gli Scrittori:

Per gli Sceneggiatori:

Per i Ricercatori Universitari:

Per le Case Editrici:

Per i Lettori:

---

Gamification

Punti e Livelli:

Obiettivi e Sfide:

---

Badge e Distintivi:

---

Classifiche e Concorrenza:

---

Valutazioni e Feedback:

---

Funzionalità Extra

---

Architettura del Sistema

---

Backend:

Frontend:

Sicurezza:

Identificazione e Autenticazione:

Blockchain per Wrapped Tokens:

Gamification Engine:

Crowdfunding:

Votazioni di Preferenza:

---

Modello Economico

---

Conclusioni

---

**INKy Token**

---

Utilità di INKrypted

Token Distribution

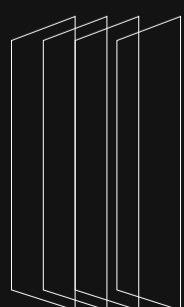
Locking & Vesting

---

**Fundraising**

---

Token Release Schedule





## Abstract

Il mondo della creazione di contenuti digitali sta vivendo una crescita esponenziale. Tuttavia, i creatori continuano a confrontarsi con sfide legate alla protezione e alla monetizzazione dei propri diritti intellettuali.

INKrypted si propone di affrontare queste sfide fornendo un'innovativa piattaforma basata su tecnologia

blockchain e un token di utilità, INKy Token. Questo white paper presenta una panoramica dettagliata delle

funzionalità offerte dalla piattaforma INKrypted, insieme alle specifiche tecniche e al modello di business.

## Introduzione

Nell'attuale panorama digitale, la protezione e la monetizzazione dei diritti intellettuali sono diventate critiche per i creatori di contenuti digitali – i quali spaziano da giornalisti a scrittori, da sceneggiatori a ricercatori. Tuttavia, le piattaforme esistenti spesso non offrono soluzioni complete ed efficienti per affrontare queste sfide, creando una necessità di innovazione. INKrypted si propone di colmare questa lacuna offrendo una piattaforma all'avanguardia basata su tecnologia blockchain e un token di utilità, INKy Token, progettato per garantire trasparenza, sicurezza ed equità per tutti i creatori.

## Visione

La visione di INKrypted è quella di creare un ecosistema digitale inclusivo che metta al centro i creatori, offrendo loro gli strumenti e le risorse necessarie per proteggere, monetizzare e gestire i loro diritti intellettuali in modo efficace. Con l'utility token di INKrypted, vogliamo fornire un mezzo di scambio all'interno della piattaforma che consenta ai creatori di accedere a una serie di servizi e funzionalità, garantendo al contempo una compensazione equa e continua per il loro lavoro.

## Missione

La missione di INKrypted è quella di rivoluzionare l'industria creativa fornendo una piattaforma all'avanguardia basata su tecnologia blockchain e un token di utilità, INKy Token. Con il nostro approccio innovativo, vogliamo trasformare radicalmente il modo in cui i creatori gestiscono i propri diritti intellettuali, offrendo loro un ecosistema sicuro, trasparente ed equo per proteggere, monetizzare e gestire le proprie opere. Ci impegniamo a creare un ambiente collaborativo e inclusivo dove i creatori possono condividere le proprie passioni, sostenersi a vicenda e crescere insieme, contribuendo così a costruire una comunità globale di creativi prosperi e ispirati.



# Analisi di Mercato

## 01. Definizione del Mercato di Riferimento

### Mercato Primario

---

Scrittori e Autori

Romanzi, saggi, poesie e opere letterarie

Giornalisti

Articoli di notizie, reportage e contenuti editoriali.

Sceneggiatori

Sceneggiature per film, serie TV e teatro

Ricercatori Universitari

Articoli accademici e ricerche scientifiche.

Case Editrici

Gestione dei diritti d'autore e pubblicazione di opere

### Mercato Secondario

---

Lettori e Consumatori di Contenuti

Utenti che consumano contenuti letterari giornalistici e scientifici

Investitori e Finanziatori: Crowdfunding per progetti di scrittura e produzione



## 02. Segmentazione del Mercato

### Demografica

---

- Et : Varie fasce di et , con particolare attenzione agli adulti (25-55 anni) che sono il pubblico principale per la lettura e la scrittura.
- Istruzione: Persone con istruzione superiore, specialmente laureati e professionisti.

### Geografica

- Regioni: Iniziale focus sull'Italia, con potenziale espansione a livello europeo e globale.
- Lingua: Primariamente italiano, con piani per supportare altre lingue in futuro.

### Psicografica

- Interessi e Stile di Vita: Amanti della lettura, scrittori professionisti e amatoriali, accademici e ricercatori.
- Comportamento: Persone che apprezzano la propriet  intellettuale e la protezione dei diritti d'autore.

### Comportamentale

- Utilizzo della Tecnologia:  
Utenti abituali di piattaforme digitali, familiarit  con strumenti di publishin e blockchain



### 03. Dimensione del Mercato

Per valutare le dimensioni del mercato, è necessario adottare la seguente metodologia di valutazione:

---

#### Dimensione del Mercato della Scrittura e Pubblicazione

Analizzare il numero di scrittori, giornalisti, sceneggiatori e ricercatori in Italia e in Europa.

Considerare il numero di opere pubblicate annualmente.

Esaminare la spesa totale nel settore editoriale, giornalistico e accademico.

---

#### Fonti di Dati

Rapporti di Settore: Studi di mercato da enti come l'Associazione Italiana Editori (AIE),

Nielsen, e altre organizzazioni di settore.

Statistiche Governative: Dati da ISTAT (Istituto Nazionale di Statistica) e Eurostat.

Ricerche di Mercato: Analisi da società di consulenza come PwC, Deloitte, e McKinsey.

## Mercato italiano del libro

AIE (2022) Numero di Libri Pubblicati: Circa 70.000 titoli all'anno in Italia.

Vendite Totali: Le vendite dell'editoria trade sono state pari a 1,697 miliardi di euro a prezzo di copertina, in crescita dello 0,8% rispetto al 2022 (più 14,1% sul 2019).

Segmento dell'E-book: Circa il 10% delle vendite totali di libri in Italia è rappresentato dagli e-book.

500.000 scrittori e autori attivi.

## Mercato della Ricerca Accademica

MIUR (2020) Numero di Pubblicazioni: Circa 100.000 articoli accademici pubblicati annualmente da ricercatori italiani.

Finanziamenti e Budget: Fondi significativi per la ricerca provenienti da università, istituti di ricerca e finanziamenti governativi per un valore di 26 miliardi di euro.

## Mercato del Giornalismo

IEG (2021): La diffusione dei giornali cartacei è diminuita del 10%, mentre il consumo di notizie digitali è aumentato del 15%.

35.000 giornalisti iscritti all'Ordine dei Giornalisti.

Mercato pubblicitario di 7 miliardi di euro.

## Mercato della Gamification

Statista (2021): Il mercato globale della gamification è stato valutato a 11 miliardi di dollari e si prevede che crescerà a un tasso di crescita annuo composto (CAGR) del 27% fino al 2026.

L'Italia - dove il settore vede la solida leadership dell'ex monopolista Siae ma anche nuovi soggetti di natura privata come Soundreef - si conferma sesto mercato mondiale del diritto d'autore con 568 milioni di raccolta (dati SIAE), in crescita del 38% sull'anno precedente ma ancora lontana dai livelli pre-pandemici (il confronto con il 2019 segna -6,2%) Tornando ai numeri del rapporto Anitec-Assinform, il mercato digitale ha consolidato nel 2022 una crescita del 2,4%, con un valore complessivo di 77,1 miliardi di euro.

Combinando i dati sopra, il mercato potenziale per una piattaforma come INKrypted potrebbe essere stimato in vari miliardi di euro, considerando l'inclusione di tutti i segmenti target e il potenziale di espansione internazionale.





## 04. Analisi della Concorrenza

Sì, esistono diversi competitor nel settore della protezione e monetizzazione dei diritti intellettuali e della creazione di piattaforme per creatori digitali. Tuttavia, la specificità dell'approccio di INKrypted potrebbe renderlo unico rispetto ad altri concorrenti. Alcuni dei competitor potenziali includono:

---

### Rarible:

Una piattaforma che consente agli artisti di creare, vendere e acquistare opere d'arte digitali come token non fungibili (NFT). Rarible si concentra principalmente sull'arte digitale, ma potrebbe espandersi per includere altri tipi di contenuti creativi.

---

### Audius:

Una piattaforma di streaming musicale decentralizzata che permette agli artisti di caricare, condividere e monetizzare la propria musica senza l'interferenza di intermediari. Audius si focalizza sul settore musicale, offrendo agli artisti un modo diretto per distribuire la propria musica agli ascoltatori.

---

### Medium:

Una piattaforma di blogging che permette agli scrittori di pubblicare e condividere i propri articoli con una vasta audience. Anche se Medium non si concentra specificamente sulla protezione dei diritti intellettuali o sulla monetizzazione, è una piattaforma popolare per gli scrittori che potrebbe rappresentare un'alternativa per alcuni creatori.

---

### OpenSea:

Una piattaforma di mercato per token non fungibili (NFT) che consente agli utenti di acquistare, vendere e scambiare opere d'arte digitali, collezionabili e altri tipi di contenuti digitali unici. Anche se non si concentra esclusivamente sulla protezione dei diritti intellettuali, OpenSea offre agli artisti un canale per monetizzare le proprie opere digitali attraverso la vendita di NFT.

---

### Hypr:

Una piattaforma di social media decentralizzata che permette agli utenti di guadagnare criptovalute per il loro coinvolgimento e la loro partecipazione alla piattaforma. Hypr si concentra sull'offrire agli utenti un modo per monetizzare il proprio contenuto attraverso il coinvolgimento della community.



# Analisi SWOT

## Vantaggi e Opportunità

## Rischi e Pericoli

### Punti di Forza (Strength)

#### Utilizzo della Blockchain

Trasparenza e sicurezza: la tecnologia blockchain garantisce l'integrità e la trasparenza delle transazioni, proteggendo i diritti d'autore e riducendo le frodi.

Notarizzazione dei Contenuti: fornisce una prova immutabile di proprietà intellettuale e autenticità.

#### Varietà di Funzionalità

Piattaforma Versatile: supporta giornalisti, scrittori, sceneggiatori, ricercatori universitari, e case editrici, offrendo strumenti specifici per ciascuna categoria.

Gamification: incentiva l'uso e l'engagement, tramite punti, livelli, badge e classifiche.

#### Tokenizzazione e Monetizzazione

Economia basata su Token: l'uso di token INKY e wrapped Token per diverse attività crea un ecosistema economico e dinamico premiante

Crowdfunding: permette agli utenti di finanziare progetti creativi direttamente sulla piattaforma.

#### Protezione e diritti d'autore

Tracciabilità e Notarizzazione: aiuta a monitorare l'uso improprio dei contenuti e facilita la protezione legale per gli autori.

### Punti di Debolezza (Weakness)

#### Dipendenza dalla Tecnologia Blockchain

Curva di Apprendimento: gli utenti potrebbero avere difficoltà nell'apprendere la tecnologia Blockchain

Costi di Transazione: anche se la Blockchain Polygon è economica, i costi delle transazioni potrebbero ancora rappresentare una barriera.

#### Competizione

Mercato Saturato: esistono molte piattaforme concorrenti, anche se non verticali sulla scrittura, che offrono servizi simili.

Adesione degli Utenti: Convincere gli utenti a migrare, da piattaforme consolidate potrebbe essere difficile.

#### Sostenibilità Finanziaria

Modello di Business: La sostenibilità a lungo termine dipenderà dalla capacità di monetizzare efficacemente i servizi offerti e dall'adozione su larga scala.

INTERNO

### Opportunità (Opportunities)

#### Espansione del Mercato

Adozione crescente della Blockchain: l'aumento dell'interesse per la tecnologia Blockchain potrebbe favorire l'adozione della piattaforma.

Collaborazioni con Case Editrici e Università: Partnership strategiche possono ampliare la base clienti e migliorare la credibilità.

#### Innovazione nei Servizi

Nuove Funzionalità: Sviluppare ulteriori strumenti basati sulle esigenze degli utenti, come analisi avanzate e integrazioni con altri strumenti di Publishing.

Marketplace per NFT: Creare un marketplace per la vendita e lo scambio di contenuti digitali come NFT.

#### Educazione e Formazione

Programmi Educativi: Offrire risorse e formazione per aiutare gli utenti a comprendere e utilizzare la piattaforma e la tecnologia blockchain.

### Minacce (Threats)

#### Regolamentazione e Compliance

Normative Stringenti: le leggi sulla protezione dei dati e i diritti d'autore possono variare significativamente tra giurisdizioni, complicando l'operatività internazionale.

Regolamentazione Blockchain: cambiamenti nelle leggi sulla criptovalute e sulla blockchain potrebbero influenzare sul modello di business.

#### Concorrenza

Innovazioni dei Competitor: altri attori potrebbero adottare tecnologie simili o sviluppare soluzioni migliori.

Piattaforme Centralizzate: le piattaforme centralizzate potrebbero migliorare i loro servizi di protezione dei diritti d'autore.

#### Accettazione del Mercato

Resistenza al Cambiamento: gli utenti e le organizzazioni potrebbero essere riluttanti a cambiare i loro metodi di lavoro consolidati.

Educazione Insufficiente: la mancanza di comprensione sulla blockchain potrebbe rallentare l'adozione della piattaforma.

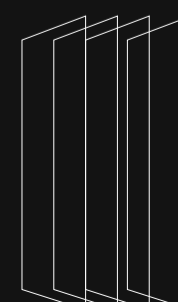
ESTERNO



## Strategie per la raggiungibilità del Target

---

- Partnership con Associazioni di Categoria: Collaborare con associazioni di editori, giornalisti e accademici per promuovere la piattaforma.
- Campagne di Marketing Mirate: Utilizzare campagne di marketing digitale per raggiungere i segmenti di mercato specifici, evidenziando i benefici della notarizzazione e della protezione dei diritti.
- Eventi e Conferenze: Partecipare e sponsorizzare eventi di settore per aumentare la visibilità della piattaforma e attrarre utenti chiave.





## Unique Value Proposition

---

La notarizzazione su blockchain può essere un'ottima soluzione per garantire la trasparenza, l'originalità e l'autorità di ogni pezzo scritto sulla piattaforma di INKrypted. Utilizzando la tecnologia blockchain, ogni pezzo può essere registrato in modo sicuro e immutabile, creando una prova indelebile della sua esistenza e della sua proprietà. Questo processo aiuta a prevenire la pirateria e l'uso non autorizzato, fornendo agli autori la tranquillità che il loro lavoro è protetto e autentificato.

Inoltre, l'integrazione della tecnologia blockchain può anche contribuire a stabilire l'autorità di ogni pezzo scritto, consentendo agli utenti di verificare facilmente l'origine e l'autenticità di un determinato contenuto. Ciò può essere particolarmente importante nel campo della ricerca accademica, dove la credibilità e l'autenticità delle fonti sono cruciali. I ricercatori possono beneficiare dunque di un sistema che garantisce la trasparenza e l'affidabilità delle informazioni pubblicate.

Complessivamente, l'utilizzo della blockchain per notarizzare ogni pezzo scritto/uploadato sulla piattaforma di INKrypted può migliorare significativamente la fiducia degli utenti nell'integrità del contenuto, fornendo al contempo agli autori una maggiore protezione e riconoscimento per il loro lavoro.

---

### **Per i giornalisti:**

La notarizzazione su blockchain fornisce una prova chiara e inconfutabile della paternità dell'articolo. Questo significa che se l'articolo viene utilizzato in modo improprio o se ne viene contestata l'autenticità, il giornalista ha una prova tangibile della sua creazione e della sua proprietà intellettuale. Questo può essere particolarmente utile in caso di controversie legali o dispute.

---

### **Per le case editrici:**

Le case editrici possono notarizzare i diritti d'autore dei loro archivi, proteggendo il loro asset nel tempo e aumentando la loro valutazione sul mercato.

---

### **Per gli scrittori e autori:**

I servizi di notarizzazione possono garantire la proprietà intellettuale e i wrapped token possono essere utilizzati per accedere a servizi premium sulla piattaforma.

---

### **Per i ricercatori accademici:**

La notarizzazione per le ricerche accademiche proteggerebbe le citazioni e l'originalità dei lavori scientifici.

---

### **Per gli sceneggiatori:**

I servizi di notarizzazione per le sceneggiature garantirebbero la proprietà intellettuale e faciliterebbero le collaborazioni nel settore cinematografico.

---

### **Per i lettori:**

La notarizzazione su blockchain fornisce una garanzia di autenticità e integrità dell'articolo. I lettori possono essere sicuri che l'articolo è stato effettivamente scritto dal giornalista indicato e che non è stato alterato o manipolato in alcun modo. Questo aumenta la fiducia nel contenuto consumato e aiuta a combattere la diffusione di notizie false o bufale, poiché la fonte può essere facilmente tracciata e verificata.

In questo modo, la notarizzazione su blockchain non solo protegge i diritti dei creatori, ma contribuisce anche a promuovere l'integrità e la fiducia nell'ecosistema giornalistico digitale, fornendo una maggiore trasparenza e tracciabilità delle informazioni.



---

## Tecnologia

INKrypted sfrutta la blockchain Polygon, una piattaforma blockchain ad alte prestazioni e a basso costo, per garantire transazioni fluide e sicure. Utilizzando la tecnologia blockchain, i creatori possono registrare in modo sicuro la loro proprietà intellettuale, creare e negoziare token non fungibili (NFT) e ricevere pagamenti automatici di royalty attraverso l'implementazione di smart contract. Inoltre, la blockchain fornisce un'infrastruttura trasparente e immutabile che rende difficile l'uso non autorizzato e fornisce prove incontestabili in caso di controversie.

---

## Funzionalità

- **Registrazione della Proprietà Intellettuale:** INKrypted consente ai creatori di registrare in modo sicuro la propria proprietà intellettuale sulla blockchain, garantendo un'evidenza indelebile della loro creazione.
- **Creazione e Negoziazione di NFT:** INKrypted offre agli utenti la possibilità di creare, vendere e acquistare NFT, consentendo loro di monetizzare i loro asset digitali in modo unico e innovativo.
- **Meccanismo di Royalty:** Attraverso l'implementazione di smart contract, INKrypted garantisce che i creatori ricevano pagamenti automatici di royalty ogni volta che il loro lavoro viene utilizzato o venduto sulla piattaforma.
- **Partecipazione alla Governance:** I detentori di token INKrypted possono partecipare alla governance della piattaforma, votando su proposte e decisioni cruciali per lo sviluppo futuro dell'ecosistema.

---

## Per i Giornalisti:

- **Caricamento e Gestione di Articoli:** Interfaccia intuitiva per caricare, modificare e gestire articoli giornalistici, con opzioni per specificare le licenze e i diritti.
- **Monitoraggio e Tracciamento:** Sistema di tracciamento delle opere per rilevare potenziali violazioni del copyright e garantire l'integrità delle pubblicazioni.
- **Collaborazioni:** Strumenti di collaborazione per coinvolgere altri giornalisti in progetti comuni, con gestione dei permessi di accesso.

---

## Per gli Scrittori:

- **Creazione e Pubblicazione:** Editor di testo integrato con funzionalità di formattazione, revisione e anteprima per agevolare la creazione e la pubblicazione di opere letterarie.
- **Strumenti di Revisione Collaborativa:** Possibilità di condividere bozze con altri scrittori per revisioni collaborative, con annotazioni e commenti.
- **Gestione dei Diritti:** Pannello dedicato per specificare i diritti d'autore, le licenze e le condizioni di utilizzo delle opere.

---

## Per gli Sceneggiatori:

- **Sviluppo e Condivisione di Sceneggiature:** Piattaforma per la scrittura e la condivisione di sceneggiature, con formattazione automatica secondo gli standard del settore.
- **Collaborazioni di Produzione:** Strumenti per collaborare con registi, attori e altri membri della produzione durante la creazione di film o programmi televisivi.
- **Monitoraggio delle Produzioni:** Sistema di tracciamento per seguire lo sviluppo delle produzioni basate sulle sceneggiature.
- **Caricamento di Soggetti:** Possibilità di caricare soggetti per futuri progetti.



---

## Per i Ricercatori Universitari:

- Archiviazione e Condivisione di Ricerche: Archivio dedicato per l'upload e la condivisione di ricerche accademiche, con supporto per diverse tipologie di formati.
- Citazioni Automatiche: Strumenti per generare citazioni automatiche per agevolare la corretta attribuzione delle fonti.
- Protezione e Tracciamento: Sicurezza avanzata per garantire la protezione delle ricerche e tracciamento delle citazioni.

---

## Per le Case Editrici:

- Catalogazione e Gestione: Sistema di catalogazione completo per gestire pubblicazioni, autori e contratti.
- Contrattazione e Gestione dei Diritti: Pannello dedicato per la negoziazione e la gestione dei diritti d'autore con gli autori.
- Monitoraggio delle Vendite: Strumenti per monitorare le vendite, le royalty e generare report dettagliati.

---

## Per i Lettori:

- Accesso al Catalogo: Interfaccia utente intuitiva per esplorare il vasto catalogo di opere, con filtri e opzioni di ricerca avanzati.
  - Gestione della Libreria: Strumenti per creare librerie personali, aggiungere recensioni e valutazioni alle opere, e tenere traccia delle letture.
  - Interazione con gli Autori: Possibilità di interagire con gli autori attraverso commenti, recensioni o partecipazione a discussioni.
-



---

## Gamification

La gamification è l'applicazione di elementi tipici del gioco in contesti non ludici per incentivare l'engagement e la partecipazione degli utenti. Quando si parla di gamification applicata a una piattaforma di NFT (Non-Fungible Token), si intende l'uso di meccaniche di gioco per rendere l'esperienza degli utenti più coinvolgente e gratificante. Ecco una descrizione dettagliata di come potrebbe essere implementata:

---

### Punti e Livelli:

- Assegna punti agli utenti in base alle attività svolte, come caricare opere, ottenere recensioni positive o partecipare a discussioni.
- Implementa un sistema a livelli che premia gli utenti che raggiungono determinati punti, fornendo loro vantaggi o riconoscimenti speciali.

### Obiettivi e Sfide:

- Definisci obiettivi settimanali o mensili per gli utenti, incoraggiandoli a raggiungere determinati traguardi.
- Introduce sfide tematiche o eventi speciali, invitando gli utenti a partecipare e guadagnare ricompense esclusive.

### Badge e Distintivi:

- Assegna badge o distintivi virtuali agli utenti che completano specifiche attività o raggiungono determinati obiettivi.
- Fornisci una bacheca dei badge per visualizzare e condividere i successi ottenuti.

### Classifiche e Concorrenza:

- Implementa classifiche globali o specifiche per ogni ecosistema, mostrando gli utenti più attivi o influenti. Introduce competizioni amichevoli o eventi in cui gli utenti possono competere per premi o riconoscimenti.

### Valutazioni e Feedback:

- Consenti agli utenti di valutare e fornire feedback sulle opere degli altri, guadagnando punti o riconoscimenti.
  - Implementa un sistema di "miglioramento continuo"
-





## Funzionalità Extra

---

### Crowdfunding per Progetti di Scrittura:

- Pagina di Progetto
  - Finanziamento Collettivo
  - Ricompense Personalizzate
- 

### Votazioni di Preferenza per gli Scrittori

- Profili Dettagliati
  - Votazioni da Parte dei Lettori
  - Classifiche e Riconoscimenti
- 

### Integrazione con Case Editrici

- Esposizione agli Editori
  - Selezioni Editoriali
- 

### Feedback della Community

- Commenti e Recensioni
  - Forum di Discussione
- 

### Trasparenza Finanziaria

- Tracciamento del Finanziamento
- Rapporti Finanziari
- Specifiche Tecniche



## Architettura del Sistema

---

Per garantire la scalabilità e la modularità della piattaforma, abbiamo deciso di adottare un'architettura di microservizi. Questo approccio ci consente di suddividere l'applicazione in componenti più piccoli e indipendenti, ognuno dei quali svolge una funzione specifica. Immagina ogni microservizio come un piccolo mattoncino di un grande edificio: ciascuno può essere sviluppato, distribuito e scalato in modo autonomo, senza influenzare il resto della struttura. Questo non solo facilita l'aggiornamento e la manutenzione del sistema, ma permette anche di rispondere rapidamente alle esigenze di crescita e cambiamento. Ad esempio, se il numero di utenti dovesse aumentare rapidamente, potremmo scalare solo i microservizi più utilizzati senza dover potenziare l'intera applicazione.

Parallelamente, stiamo implementando il serverless computing per ottimizzare l'uso delle risorse. Con il serverless, non dobbiamo preoccuparci di gestire l'infrastruttura sottostante, poiché i nostri fornitori di cloud si occupano automaticamente dell'allocazione delle risorse in base alla domanda. In pratica, paghiamo solo per il tempo in cui le nostre funzioni vengono effettivamente eseguite, riducendo così i costi operativi e migliorando l'efficienza. Ad esempio, se un microservizio viene utilizzato solo in determinate ore del giorno, non dovremo mantenere risorse attive inutilmente per il resto del tempo. Questo approccio ci permette di focalizzarci sullo sviluppo di nuove funzionalità e miglioramenti, lasciando la gestione dell'infrastruttura a chi lo fa di mestiere.

In sintesi, combinando l'architettura di microservizi con il serverless computing, otteniamo una piattaforma robusta, flessibile e altamente efficiente, capace di adattarsi rapidamente alle esigenze del mercato e di offrire un'esperienza utente di alta qualità.



## Backend:

- Utilizzo di un framework web robusto come Django o Flask (Python) per il backend.
  - Integrazione con un database scalabile e ad alte prestazioni, ad esempio PostgreSQL o MongoDB.
- 

## Frontend:

- Sviluppo di un'interfaccia utente reattiva e intuitiva utilizzando framework come React o Vue.js.
  - Implementazione di un design responsive per garantire un'esperienza utente uniforme su diverse piattaforme.
- 

## Sicurezza:

- Implementazione di HTTPS per la crittografia delle comunicazioni.
  - Adozione di pratiche di sviluppo sicuro e regolari test di sicurezza per proteggere i dati degli utenti.
- 

## Identificazione e Autenticazione:

- Utilizzo di OAuth o JWT per l'autenticazione e l'autorizzazione degli utenti.
  - Implementazione di un sistema robusto di gestione delle sessioni.
- 

## Blockchain per Wrapped Tokens:

- Scelta di una blockchain adatta, ad esempio Ethereum, per creare e gestire i wrapped tokens personalizzati.
  - Implementazione di smart contracts per la creazione, il trasferimento e il monitoraggio dei wrapped tokens.
- 

## Gamification Engine:

- Sviluppo di un motore di gamification per gestire punti, livelli, badge e altre ricompense.
  - Utilizzo di un sistema di eventi e trigger per attivare premi e progressioni.
- 

## Crowdfunding:

- Integrazione di una piattaforma di pagamento sicura e affidabile, ad esempio Stripe o PayPal.
  - Implementazione di una sezione dedicata per la creazione, gestione e monitoraggio dei progetti di crowdfunding.
- 

## Votazioni di Preferenza:

- Sviluppo di un sistema di votazione interattivo e intuitivo per permettere ai lettori di esprimere le loro preferenze.
- Implementazione di algoritmi di classifica per determinare gli scrittori più votati.



## Modello Economico

---

Il modello economico di INKrypted si basa sull'utilizzo del token INKy come mezzo di scambio all'interno della piattaforma. Tutte le transazioni e i servizi offerti sulla piattaforma richiedono l'utilizzo del token INKy, garantendo una forte domanda per il token e creando un'economia sostenibile per l'intero ecosistema.

## Conclusioni

---

INKrypted si impegna a fornire un ambiente sicuro, trasparente ed equo per i creatori digitali di tutte le categorie. Con la nostra piattaforma basata su tecnologia blockchain e il token INKy, vogliamo rivoluzionare l'industria creativa, offrendo agli utenti gli strumenti necessari per proteggere e monetizzare appieno i loro diritti intellettuali.

Unisciti a noi mentre creiamo il futuro della creatività digitale.

**Questo white paper fornisce una panoramica più dettagliata delle funzionalità e dei benefici del progetto INKrypted, evidenziando anche il suo modello economico e tecnologico.**



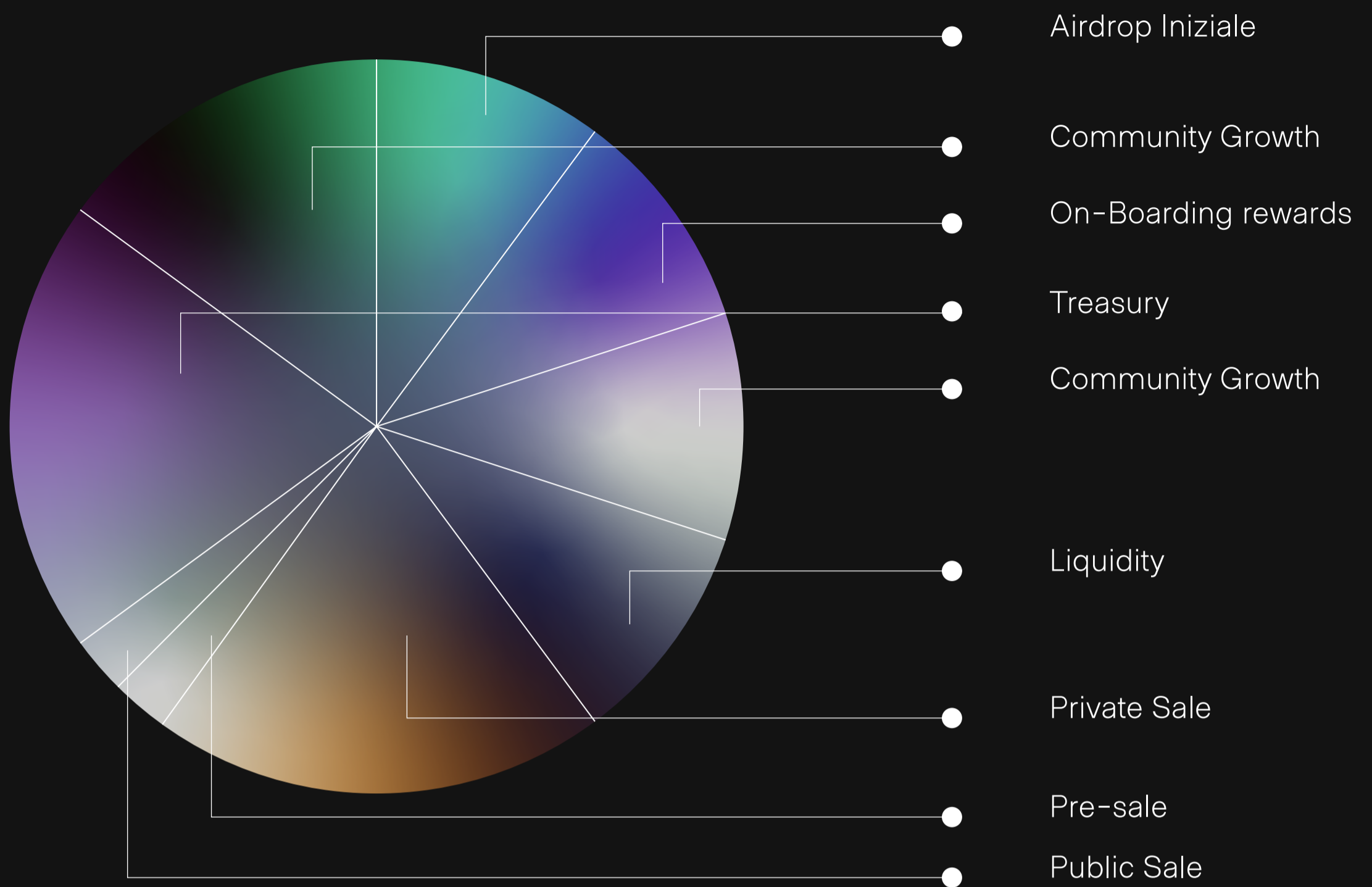
Inkrypted











## Locking & Vesting

Nel mondo delle criptovalute e del web3, il concetto di vesting, o calendario di sblocco dei token, svolge un ruolo fondamentale per garantire un adeguato controllo e gestione della distribuzione dei token nel tempo. Il vesting impone restrizioni sullo sblocco immediato dei token assegnati a determinati partecipanti o destinazioni, consentendo una distribuzione graduale nel corso di un determinato periodo. Questo approccio è cruciale per la stabilità e la fiducia nell'ecosistema, poiché riduce la volatilità attesa e previene la vendita massiccia di token che potrebbe influenzare negativamente il prezzo e la liquidità del progetto. La scelta di un vesting lineare giornaliero può contribuire a ridurre la volatilità attesa all'interno di un progetto web3. Con un calendario di vesting lineare giornaliero, i token vengono sbloccati in modo costante nel corso del tempo, anziché essere resi disponibili in una singola tranche dopo un periodo di locking iniziale. Questo approccio graduale aiuta a mitigare l'impatto delle vendite massicce di token sul mercato e consente agli investitori di pianificare in modo più accurato la loro partecipazione al progetto.



## Team:

I token del team rappresentano il 15% del totale, equivalente a 150 milioni di token. Questi token saranno soggetti a un periodo di locking di 3 mesi dal momento del TGE (Token Generation Event) e successivamente a un periodo di vesting di 36 mesi. Ciò significa che i token del team verranno sbloccati gradualmente nel corso di tre anni, garantendo un impegno a lungo termine da parte del team stesso.

---

## Private Sale:

I token della private sale costituiscono il 20% del totale, pari a 200 milioni di token. Analogamente ai token del team, i token della private sale saranno soggetti a un periodo di locking di 3 mesi dal TGE e successivamente a un periodo di vesting di 36 mesi. Questo contribuisce a garantire che i partecipanti alla private sale abbiano un interesse a lungo termine nel successo del progetto.

---

## Pre-sale:

I token della pre-sale rappresentano il 2% del totale, ovvero 20 milioni di token. Questi token saranno soggetti a un periodo di locking di 1 mese dal momento del TGE e successivamente a un periodo di vesting di 6 mesi. Tuttavia, il 10% dei token della pre-sale, pari a 2 milioni di token, sarà immediatamente disponibile al TGE. Ciò offre un incentivo iniziale per i partecipanti alla pre-sale, mentre il resto dei token verrà sbloccato gradualmente nel corso di sei mesi.

---

## Public Sale:

I token della vendita pubblica rappresentano il 3% del totale, equivalente a 30 milioni di token. Questi token saranno immediatamente disponibili al momento del TGE. La decisione di rendere subito disponibili i token della vendita pubblica è finalizzata a fornire liquidità e opportunità di partecipazione al pubblico generale.

---

## Treasury:

I token del treasury costituiscono il 20% del totale, pari a 200 milioni di token. Questi token saranno soggetti a un periodo di locking di 24 mesi dal TGE e successivamente a un periodo di vesting di 24 mesi. Questa strategia mira a preservare la liquidità del progetto e a garantire una gestione a lungo termine delle risorse finanziarie.

---

## Community:

I token riservati alla community rappresentano il 30% del totale, ovvero 300 milioni di token. Questi token saranno soggetti a un periodo di vesting di 36 mesi. Tuttavia, 50 milioni di token, pari al 5% del totale, saranno distribuiti al TGE sotto forma di airdrop, offrendo un incentivo iniziale per la partecipazione della community. Il resto dei token riservati alla community verrà sbloccato gradualmente nel corso di tre anni.

---

## Liquidità:

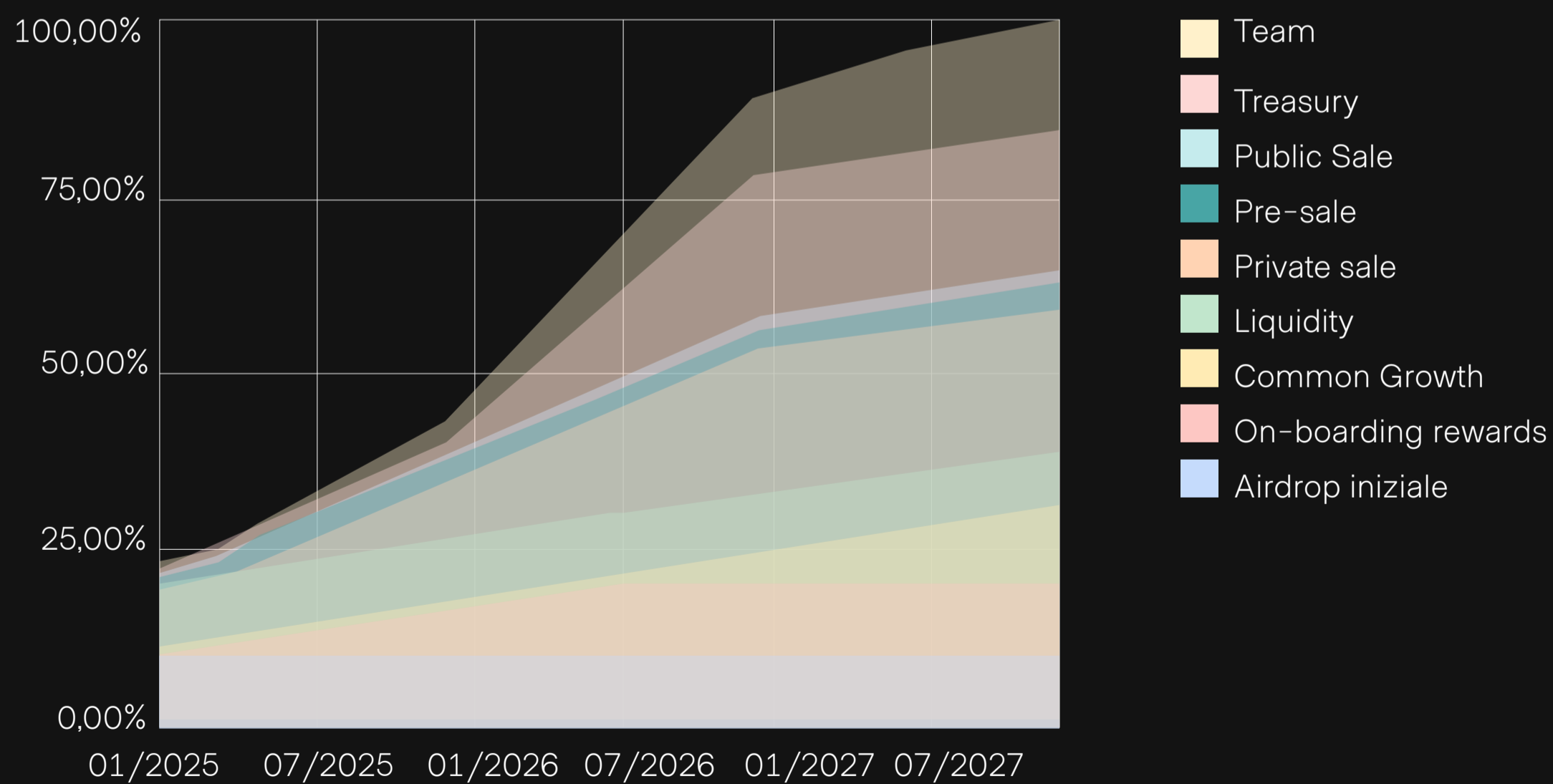
I token riservati alla liquidità rappresentano il 10% del totale, ovvero 100 milioni di token. Questi token verranno allocati in CEX (Centralized Exchange) o DEX (Decentralized Exchange) in base alle esigenze legate al listing del token. L'obiettivo di questa distribuzione è garantire la disponibilità di liquidità per il trading e la facilità di scambio del token.



## Fundraising

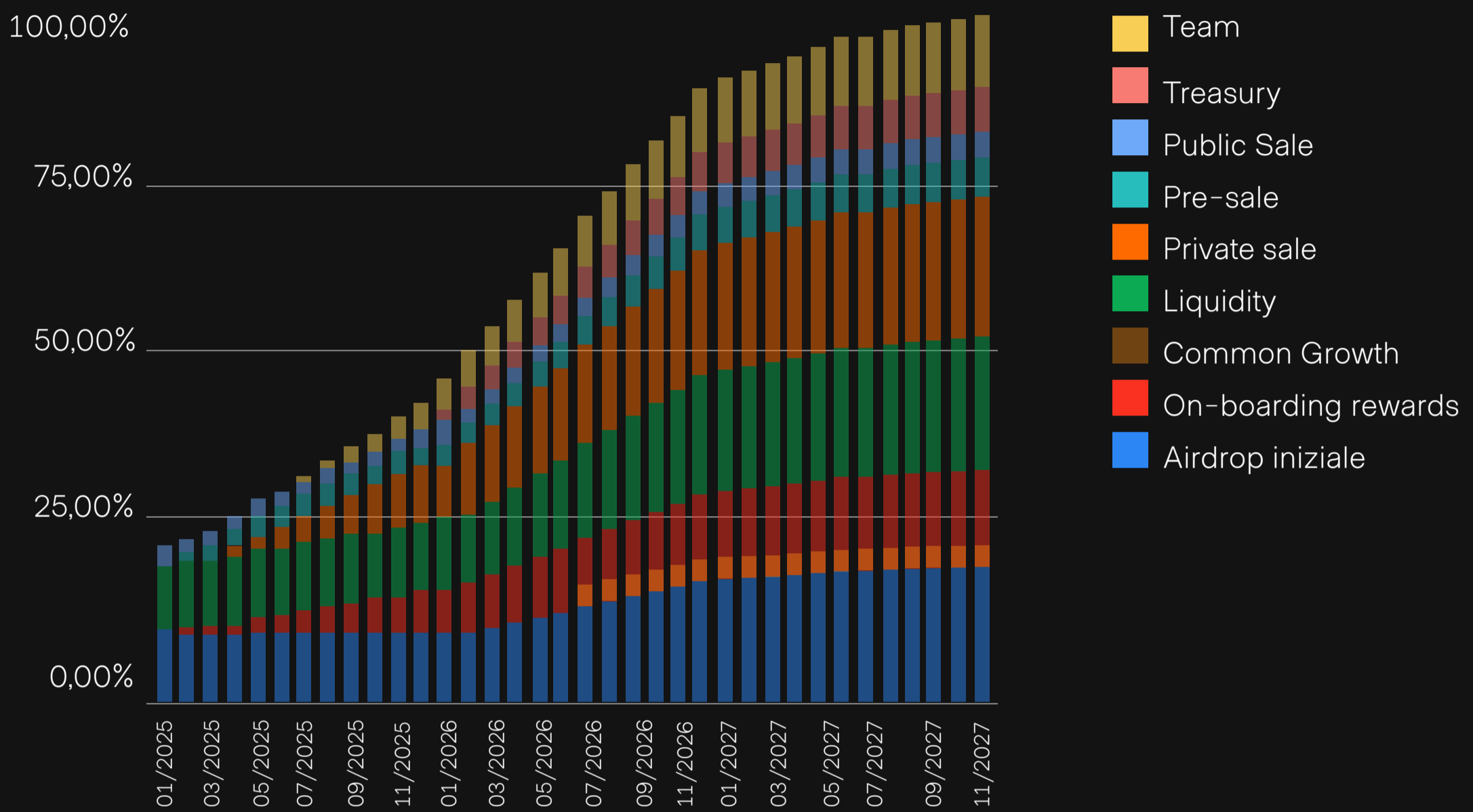
Public sale	3%	30,00	\$0,03	€30.000.000,00	€900.000,00
Pre sale	2%	20,00	\$0,025	€25.000.000,00	€500.000,00
Private Round	20%	200,00	\$0,015	€15.000.000,00	€3.000.000,00
<b>Total</b>		<b>250,00</b>			<b>€4.400.000,00</b>

## Distribution over Time

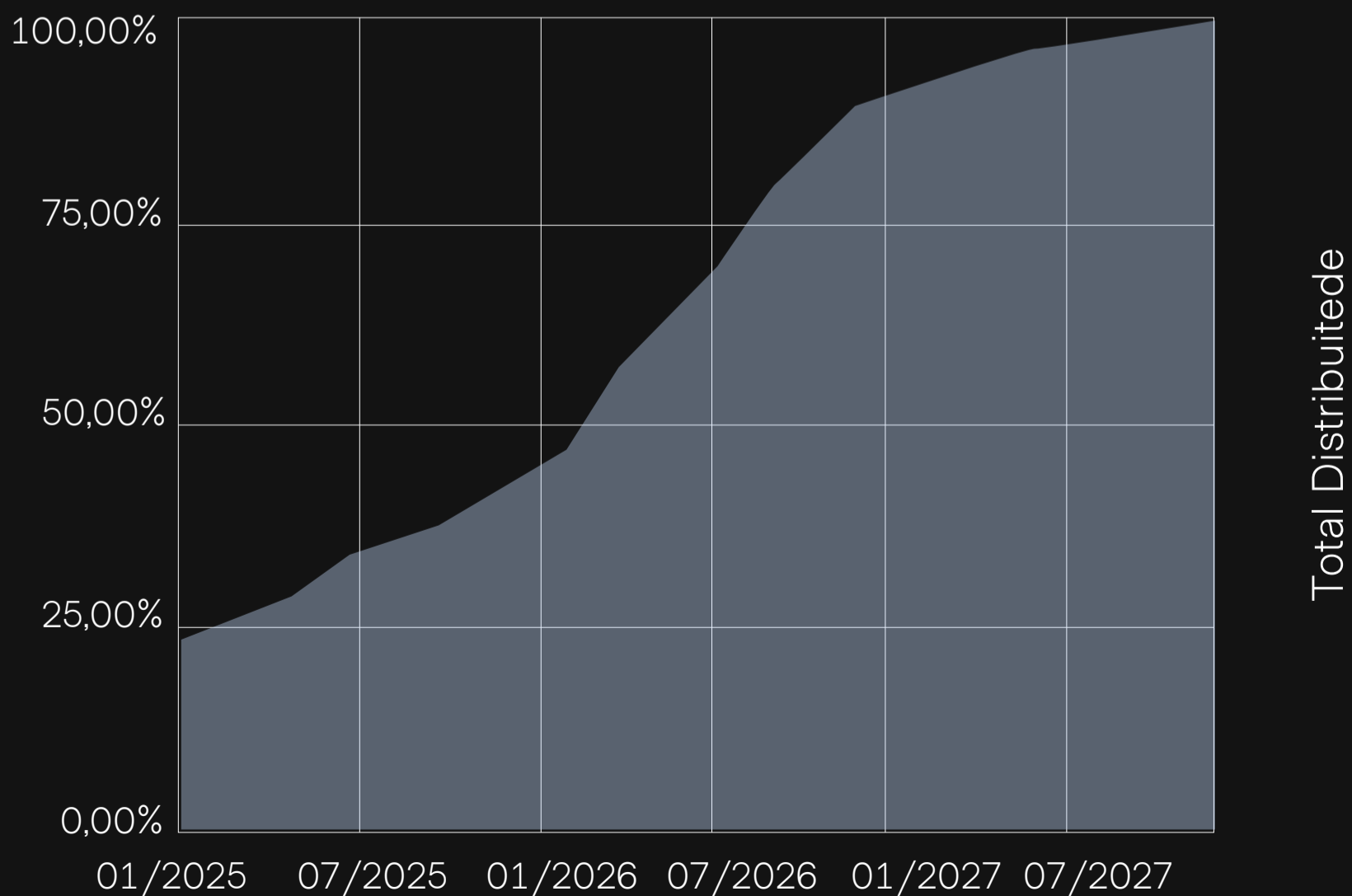




## Distribution over Time



## Circulating Supply over Time







Token  
White Paper

Date  
june 2024